

# SPIELANLEITUNG

## FÜR LOBO 2

### **LOBO 2:**

Dieses Spiel ist ein Spiel bei dem man gut kombinieren und vorausdenken muss. Lobo 2 ist das perfekte Familienspiel, bei dem es niemandem langweilig wird.

### **VORBEREITUNG DES SPIELS:**

Die Karten werden gemischt und jeder Spieler bekommt fünf Spielkarten und drei Plättchen. Der Kartenstapel wird in die Mitte gelegt. Die links vom Geber sitzende Person beginnt.

### **ERSTE SPIELART:**

Er zählt die auf seinen fünf Karten abgebildeten Zahlen zusammen. Es geht darum, möglichst nahe bei der Zahl 111 zu liegen. Also wenn er zum Beispiel 143 hat, dann muss er eine Karte die mindestens 33 hat und mehr offen auf den Tisch legen, denn diese Karte zieht von seinen 143

Punkten 33 ab dann hat er nur noch 110 Punkte oder weniger denn er muss noch eine Karte vom Kartenstapel nehmen und die tiefste Karte ist -10. Also muss er sich meistens auf eine Karte von 1- 100 gefasst machen.

Derjenige welcher am nächsten bei 111 liegt, erhält ein Plättchen von demjenigen, welcher am weitesten von 111 weg liegt.

### **ZWEITE SPIELART:**

Er wählt seine tiefste Karte und legt sie in die Mitte. Danach kommt der Zweite Spieler und legt seine möglichst tiefste Karte, aber höhere Karte als der Erste Spieler ab . Das geht so lange, bis keiner mehr legen kann. Dann nimmt der Spieler, der als letzter eine Karte abgelegt hat, die Karten und legt sie zu sich. Dann legt er eine Karte ab dann wieder der nächste eine höhere und so weiter . Das geht so lange bis einer keine Karten mehr hat. Dann bekommt er ein Plättchen von dem, der als letzter keine Karten mehr hat.

### **SPIEL-ENDE:**

Der gewinnt, welcher als letzter noch Plättchen hat.