



Spielanleitung

Die Spielfiguren werden auf die farbigen Startpunkte verteilt. Der jüngste Spieler beginnt. Man kann das Spiel in drei verschiedenen Varianten spielen.

1. Variante:

Die Spielkarten werden verdeckt aufgelegt. Der Jüngste zieht eine Karte, würfelt und bewegt seine Spielfigur auf den Feldern um die Augenzahl vorwärts. Jeder weitere Spieler zieht eine Karte, würfelt und geht seinem Ziel entgegen. Sobald ein Spieler sein Ziel erreicht hat, kann er die nächste Karte aufdecken.

Es gewinnt der Spieler, der die meisten Karten hat.

2. Variante:

Jeder Spieler bekommt gleich viele Karten.

Der jüngste beginnt zu würfeln und zieht seine Figur um die Augenzahl vorwärts. Der nächste Spieler kommt an die Reihe usw. Wer alle Ziele gefunden hat, muss nun noch auf den Platz in der Mitte. Es gewinnt derjenige Spieler der zuerst dort angekommen ist. Um auf den Platz zu kommen, muss die exakte Augenzahl gewürfelt werden.

3. Variante:

Der jüngste Spieler zieht eine Karte und würfelt anschliessend und bewegt die Figur um die Augenzahl vorwärts. Nun würfelt der nächste Spieler usw. Jeder versucht, zum gleichem Ziel zu kommen. Derjenige der am ersten beim aktuellen Ziel ist, gewinnt die Karte. Der Spieler mit meisten Karten hat gewonnen

ACHTUNG! Es darf **NIE** mehr als 1 Spieler auf einem Feld stehen. Der nächste Spieler der auf das gleiche Feld kommt, muss ausweichen. Will er das nicht, kann er auf das gleiche Feld, muss aber zur Strafe eine Runde aussetzen (gilt für alle Varianten).

VIEL SPASS