






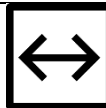



Tic – Tac – Toe: „Zum Spielturnier“

Voraussetzung: SuS nehmen an einem Spielturnier teil. Nach der Gruppenphase und den ersten Ausscheidungen können sie das Tic – Tac – Toe starten. Die SuS kennen offene Unterrichtsformen.

Lernziel/Lerninhalt: SuS beschäftigen sich mit Strategie-Spiele und wählen Aufgaben aus, die ihren Interessen und Stärken entsprechen.

Regeln/Pflicht und Kür: Löse mindestens drei Aufgaben, die waagrecht, senkrecht oder diagonal eine Line bilden. Die Aufgabe in der Mitte ist Pflicht. Du kannst die Aufgaben auch im 2er oder 3er Team lösen. Überlege dir, ob du eventuell das Resultat oder dein Produkt während der Preisverleihung präsentieren könntest. Besprich deine Präsentation kurz mit einer Lehrperson. Viel Spass!

 <p>Spiel mit dem Computerprogramm „Chess“ eine Partie Schach und finde heraus, welche Schwierigkeitsstufe du noch meistern kannst.</p>	 <p>Wähle ein Schachgedicht aus. Übe mehrmals bis du das Gedicht gut vorlesen kannst. Achte auf die Betonung der Wörter und spiele mit deiner Stimme. Vielleicht schaffst du es, das Gedicht auswendig vorzutragen.</p>	 <p>Beobachte aufmerksam das Spiel von zwei Turnier-teilnehmer/-innen und merke dir, welcher Weg (welches Vorgehen) zum Sieg geführt hat. Mach dir dazu Notizen oder skizziere die entscheidende Spielsituation.</p>
 <p>Welche Gefühle hattest du während dem Spielturnier? Welche Reaktionen zeigt dein Körper beim Gewinnen bzw. beim Verlieren. Was hast du beim Spielturnier gelernt? Schreibe deine Erfahrungen in das Schach-Faltbüchlein.</p>	 <p>Erweitere deine Schach-kennnisse und beantworte die Fragen (1-20). Wenn du die Antwort nicht weisst, führe jeweils eine Bewegungsaufgabe durch. Am Ziel angekommen, erhältst du die Lösung.</p>	 <p>Erfinde zu deiner Lieblings-musik einen Schach-tanz. Denk daran, die Schachfiguren können sich nur in bestimmte Richtungen bewegen, genau gleich wie auf dem Schachbrett.</p>
 <p>Zeichne ein Bild und versuche ein Schachbrett oder eine Schachfigur in deine Zeichnung einzubauen. Schau dir die Schachbilder der anderen genau an und setze beim Zeichnen deine Fantasie ein.</p>	 <p>Schätze die Fähigkeiten der Spielturnier-Teilnehmer/ -innen gut ein und gib einen Tipp ab, wer in den verschiedenen Kategorien gewinnen wird. Gib deinen Tipp im Wettbüro vor dem Finale ab.</p>	 <p>Lies einen Ausschnitt aus „Harry Potter und der Stein der Weisen“. Was macht Ron, als die weisse Königin ihn ansieht? Wie findest du sein selbstloses Handeln? Was würdest du in dieser Situation tun?</p>

Raster: Tic Tac Toe / Differenzieren mit den 9 Intelligenzen, Urs Eisenbart 2004

Material:

6 Computer

Schachgedichte Auswahl

1 Schach-Faltbüchlein pro Schüler

AB Schachkenntnisse, Fragen 1-20, Antworten 1-20, Bewegungsaufgaben z.B. Klettern, Slalom, Ballwurf, Seilspringen, ...

Wettbüro das Tipps der Schüler entgegen nimmt

Schachbilder zur Inspiration, Zeichnungspapier, Malstifte

Lieblingsmusik der Schüler, 3 CD-Geräte

AB Harry Potter und der Stein der Weisen

Notizpapier