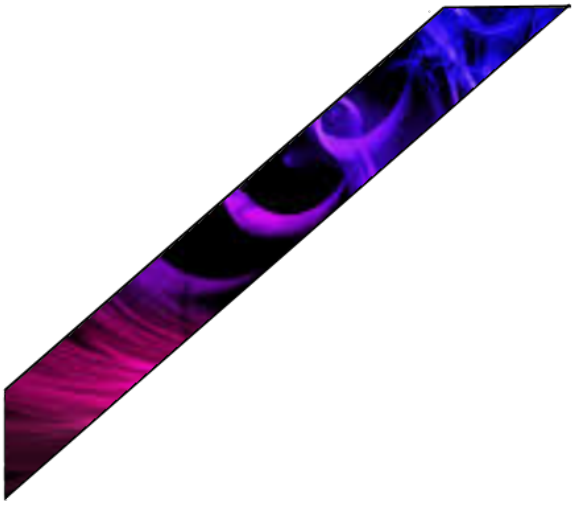
Mein Texturepack – Von Alexander H.

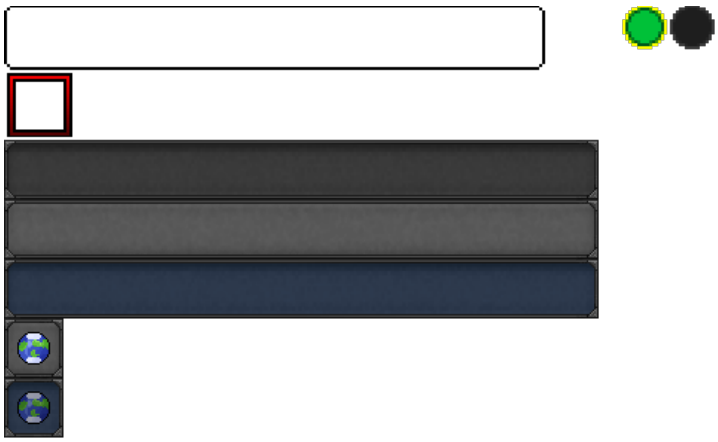
Ich wusste zuerst nicht was ich als Projekt machen wollte. Ich dachte mit dem vor einem Jahr angeeignetem wissen könnte ich ein besseres und komplizierteres Game programmieren. Doch ich entschied mich was Anderes zu machen als letztes Jahr und da ich mich für Minecrafttexturepackets interessiere habe ich mich entschieden ein Texturepack zu pixeln. Dann habe ich mein Projektplan gemacht.

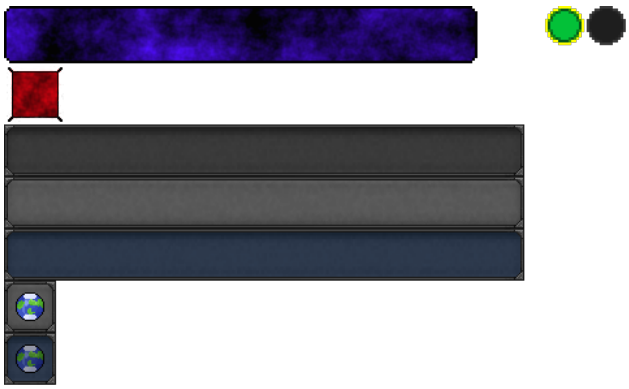
					19.10.17	26.10.17	2.11	9.11	16.11	23.11	30.11	7.12	14.12	21.12	1.2	22.2	1.3	8.3	15.3	29.3	5.4	26.4	3.5	17.5		14.6	21.6
		1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		24	25
	Aufgaben																										
	Projektidee suchen																										
	Entscheid getroffen																										
	Abklären ob Paint.net laufen würde																										
	Pixeln																										
		Schwert	2,5 PO Tage																								
		Stick	2 PO Tage																								
	Abklären ob oder wie lange es dauert, die unten genannten dinge zu pixeln.		1 Stunde																								
	Pixeln																										
		Hotbar	2 Po Tage																								
	Klassenbesuch 1																										
		Icons	3 Po Tage																								
		Sandstein	2 PO Tage																								
		Rüstung	3 PO Tage																								
	Theorie zur bildbearbeitung																										
	Klassenbesuch 2																										
	Bericht schreiben																										

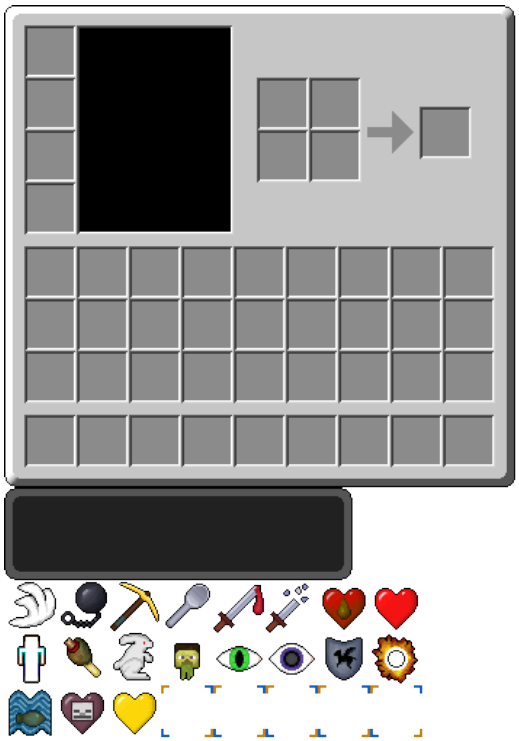
Dann habe ich mit dem pixeln angefangen und dabei das Programm Paint.net benutzt. Dies habe ich aus dem Internet heruntergeladen. Dann habe ich mich entschieden welche Texturen ich pixeln will da ich wegen Zeitgründen nicht alles pixeln konnte.

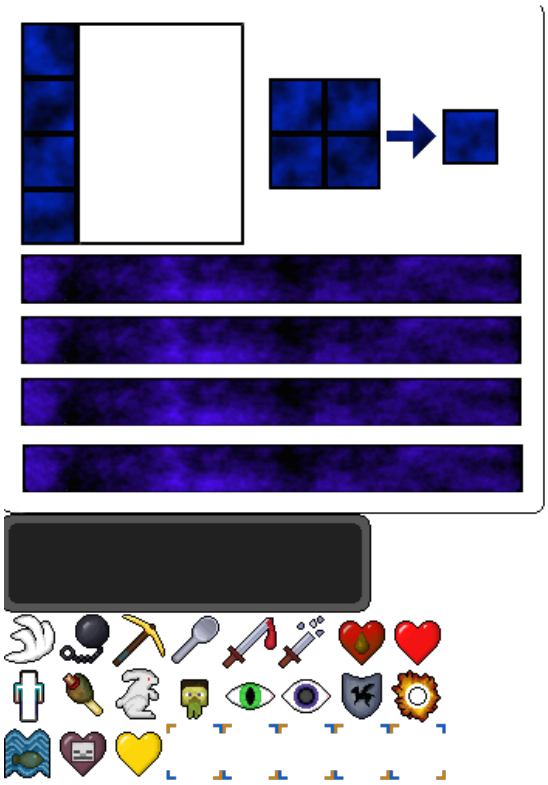


Ich habe mich daher nur auf das wesentliche beschränkt. Den Stick, Sandstein die Widgets, Rüstung, Icons, das Schwert und Inventar. Diese Texturen habe ich der Reihe nach abgearbeitet.









Das sind die Texturen die ich Gemacht habe. Links sind sie vorher und rechts nachher. Mein Projekt habe ich auch beim Klassenbesuch meinen Mitschülern vorgestellt. Ich habe ihnen meine Texturen vorgestellt und sie dann selber pixeln lassen. Sie haben begeistert ausprobiert und für das Schwert und den Sandstein habe ich am meisten Lob erhalten.

Mir hat das Projekt sehr gut gefallen da ich was Neues ausprobieren konnte das mich interessiert. Die grössten Probleme waren das herauszufinden was ich im Programm wozu gebrauchen konnte und das Heraufladen ins Minecraft. Das Produkt gefällt mir persönlich sehr gut.