

Die Levels

Es gibt 3 verschiedene Levels. In den Levels muss man die vorgegebenen Gebäude bauen. In Level 1 (grüne Ereigniskarten und Gebäudekarten mit grünem Balken) braucht man: ein Haus, einen Block, einen Kaufladen, eine Schule, ein Krankenhaus mit Krankenwagen, eine Polizeistation mit Polizeiwagen und eine Feuerwehr mit Feuerwehrwagen. In Level 2 (grüne und orange Ereigniskarten) braucht man: einen Bahnhof, ein Schwimmbad, einen Marktplatz, einen Spielplatz, ein Gefängnis, ein Hafen, einen Parkplatz und ein Flüchtlingslager. Dazu kommen die Gebäude aus Level 1. In Level 3 (grüne, orange und rote Ereigniskarten) braucht man alle Gebäude. Zusätzlich zu denen aus Level 1 und 2 kommen: ein Flughafen, ein Bundeshaus, ein Fernsehturm, ein Leuchtturm und eine Kirche. Nach jedem Level werden die Gebäude abgerissen und wieder neu aufgebaut.

In jedem Level hat man unterschiedlich viel Zeit, um die Stadt zu bauen.

Hier die Spielzeiten für jedes Level:

Level 1 : 6 Minuten

Level 2 : 9 Minuten

Level 3 : 12 Minuten

Für Einsteiger empfiehlt es sich, die Spielzeiten zu verlängern:

Level 1 : 9 Minuten

Level 2 : 15 Minuten

Level 3 : 18 Minuten

Spielende

Ziel der Stadtbauer ist es, alle drei Levels zu meistern, bevor die Zeit abgelaufen ist. Ist dies nicht möglich, haben die Stadtbauerinnen und Stadtbauer verloren.

Spiel-Erfinderinnen und Spiel-Entwickler

Pullout-Gruppe der Mittelstufe Burgdorf 2017/18:

Oliver B., Fabienne C., Christian H., Erlisa K., Sonja L., Gian-Reto L., Patrizia M., Nathan M., Shane S., Sophie V.

LP Begabungs- und Begabtenförderung:

C. Guesdon Lüthi, D. Holzer-Burgener

Spielanleitung für das Spiel BF-City

Ziel des Spiels

In dem Spiel "BF CITY" kommt es auf Geschicklichkeit und Schnelligkeit an. Gemeinsam bauen die maximal 6 Spielerinnen und Spieler eine Stadt aus den Holz- und Kunststoffwürfeln auf. Die Moderatorin steuert anhand der Ereigniskarten oder mit eigenen Ideen das Spiel, die Stadtbauer orientieren sich an den Gebäudekarten, um die Stadt in der vorgegebenen Zeit gemeinsam zu bauen.

Das Spiel macht sehr viel Spass und animiert zum Bewegen. Es wird mit maximal 6 Spielerinnen und Spielern ab neun Jahren gespielt: vier Stadtbauer, ein Moderator und ein Kontrolleur. Die Spieldauer beträgt ca. 30 Minuten.

Spielmaterial

- Spielbrett (aus Karton)
- 100 Holzwürfel
- Steckwürfel: 13 rote, 12 blaue, 8 weisse, 6 gelbe, 4 grüne
- Weisse Papierstreifen
- Sanduhr (3-Minuten)
- Ereigniskarten
- Level 1:** 27 grüne Ereigniskarten
- Level 2:** zu Level 1 noch 12 orange Ereigniskarten
- Level 3:** zu Level 1 + 2 noch 14 rote Ereigniskarten
- 20 Gebäude- und 3 Fahrzeugkarten
- Spiel-Banknoten in der Währung Xilis (jeweils 5 Scheine zu 5'000 X, 10'000 X, 20'000 X, 50'000 X, 100'000 X, 500'000 X)

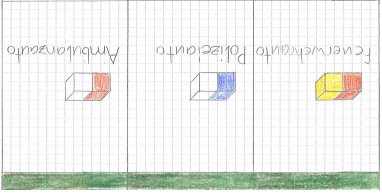


Abb. 2: Fahrzeugkarten

Hauptrollen

Moderator/-in Der Moderator zieht beliebig oft eine Ereigniskarte. Eine Ereigniskarte besteht aus Aufgäben, die der Moderator laut und deutlich vorliest. Diese Aufgaben werden von den Stadtbauern ausgeführt.

Stadtbauer/-innen Die Stadtbauer/-innen führen die Aufgaben aus, um sich den Arbeitslohn von 50'000 bis 100'000 X zu verdienen. Mit dem verdienten Geld X (im Spiel genannt Xilis) erbaut man zu zweit, dritt oder zu viert seine eigene Stadt.

Kontrollleur/-in Der Kontrollleur achtet darauf, dass die Zeit eingehalten wird, die Aufgaben korrekt ausgeführt, die Gebäude richtig gebaut und die Beträge bezahlt werden. Bei Fehlern und Übertretungen kann er eine Strafe verhängen, z.B. das Gebäude abreißen lassen, die Anzahl Bewegungen erhöhen oder 5000 X nachzahlen lassen, usw.

Nebenrollen Jeder Stadtbauer übernimmt zusätzlich eine Nebenrolle (Polizist:in und Polizist, Feuerwehr-Männer und Frauen, Ärztinnen und Ärzte), die zu Beginn des Spiels festgelegt werden. Dadurch ist klar, wer bei bestimmten Ereigniskarten in Aktion treten soll.

Spieldanfang

Der Kontrollleur dreht die 3-Minuten-Sanduhr um. (Bei Level 1 insgesamt 2 mal, um die 6 Minuten Spieldauer zu messen, usw.) Zu Beginn jedes Levels bekommen die Stadtbauer 100'000 X. Mit dem Geld baut man das, was für das Level 1 verlangt wird. Nun kann der Moderator eine grüne Ereigniskarte ziehen und sie laut vorlesen. Z.B. sagt der Moderator: "Ein Haus brennt! Die Feuerwehr muss 2 Hampelmänner machen." Jetzt müssen die Feuerwehr-Frauen und Männer 2 Hampelmänner machen. Sobald die Aufgabe erfüllt ist, bekommen die Stadtbauer vom Moderator Geld. (Wie viel entscheidet der Moderator, mindestens 50'000 Xilis.) Diese 50'000 Xilis können nun gebraucht werden, um etwas zu bauen. Der Moderator kann die Spieler darauf hinweisen, was gebaut werden sollte, indem er z.B. sagt: "Es wurde ein Haus ausgebaut, aber es gibt keine Polizei! Schnell, baut eine Polizei!"

Abb. 1: Gebäudekarten



Währung Xilis

Abb. 3: Vorder- und Rückseite der Spiel-Banknoten in der Währung Xilis



Vorbereitung

Legt das Spielbrett so hin, dass es alle gut sehen können. Daneben legt ihr die Ereigniskarten, das Geld und die Kärtchen mit den Zeichnungen. Diese Kärtchen zeigen euch, wie die Gebäude und die Fahrzeuge gebaut werden müssen und wie viel sie kosten. Die Holzwürfel und die farbigen Steckwürfel legt ihr ebenfalls in der Schachtel griffbereit neben das Spielbrett. Mit den weißen Papierstreifen könnt ihr auf dem Spielbrett weitere Strassen legen.

Spielrollen

Im Spiel "BF CITY" gibt es drei Arten von Hauptrollen (1 Moderator/-in, maximal 4 Stadtbauer/-innen und 1 Kontrollleur/-in) und verschiedene Nebenrollen, die von den Stadtbauern zusätzlich übernommen werden.